

Šlienavos pagrindinė mokykla  
5-6 klasės moksleiviams siūlomo **STEAM** pasirenkamojo dalyko programos  
**APRAŠAS**  
2024-2025 m. m.

Programos pavadinimas	STEAM IŠŠŪKIS „KUO AŠ GALIU BŪTI“
Programos apimtis	37 val.
Klasė	5, 6
Programos tikslai ir uždaviniai	Tikslas - įgytas teorines žinias pritaikyti praktikoje. Uždaviniai: <ul style="list-style-type: none"><li>• įvertinti situaciją ir išspręsti eksperimentais pagrįstą problemą;</li><li>• taikyti mokslinį metodą tiriamoje ir projektinėje veikloje.</li></ul>
Kokiai mokinių grupei rekomenduojama	Rekomenduoju sėkmingai besimokantiems bei turintiems nedidelių sunkumų.
Anotacija	STEAM programa suartina gamtos, inžinerijos, tiksliuosius mokslus, technologijas bei menus. Mokiniai sukurs unikalius projektus dirbdami komandose ir individualiai bei vadovaujantis STEAM metodika gilins mokslinius, technologinius, inžinerinius, meninius ir matematinius įgūdžius. Realizuodami idėjas įgis savarankiškumo, pasitikėjimo savimi, tobulins gebėjimą planuoti, atlikti eksperimentą ir įgyvendinti techninės kūrybos projektus nuo pradžios iki galo, spręs eksperimentavimo, konstravimo, išbandymo procesuose kylančias problemas. Išbandys ir tobulins sukurtus objektus, analizuos tiriamųjų darbų rezultatus, domėsis gamtos mokslų, technologijų ir inžinerijos naujovėmis. Sukurti modeliai, atlikti tiriamieji darbai bus pristatomi respublikinėse konferencijose ir konkursuose.

Programą parengė

gamtos mokslų mokytoja Zita Dzedulionienė

Data 2024-04-22

Patvirtinta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos socialinių, gamtamokslinio ugdymo ir informacinių technologijų mokslų metodinės grupės susirinkime 2024-04-22 Nr. 11

Pritarta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos metodinės tarybos susirinkime 2024-05-02 Nr. 4