

Šlienavos pagrindinė mokykla
Neformalaus švietimo būrelio programos

APRAŠAS

2024-2025 m. m.

Programos pavadinimas	Konstruok su VEX GO
Programos apimtis	1 val. / sav. (35 val.)
Klasė	3 kl.
Programos tikslai ir uždaviniai	Tikslas: Žadinti mokinių norą kurti konstruojant ir programuojant, mokytis kūrybingai spręsti problemas, patirti atradimų džiaugsmą. Uždaviniai: <ul style="list-style-type: none">- Skatinti kūrybiškumą ir komandinį darbą konstruojant ir programuojant.- Lavinti dėmesio sukaupimą, savarankiškumą bei gebėjimą dirbti vadovaujantis pateikta konstravimo instrukcija.- Plėtoti STEAM sričių įgūdžius, įgytas žinias siejant su gyvenamąją žmonių aplinką.
Kokiai mokinių grupei rekomenduojama	Rekomenduojama smalsiems mokiniams, besidomintiems konstravimu ir programavimu, turintiems kantrybės ir užsispyrimo įveikti vis naujus iššūkius bei nebijantiems klysti ir, bendradarbiaujant su kitais, spręsti iškilusias problemas.
Anotacija	Mokiniai konstruodami susipažins su mechanikos, inžinerijos pagrindais. Taip pat įgis programavimo įgūdžių. Būrelyje mokiniai lavins bendravimo, komandinio darbo, loginio mąstymo įgūdžius. Užsiėmimų metu mokiniai susipažins su VEX GO interaktyviais edukaciniais robotų konstravimo rinkiniais, konstruos ir programuos pasirinktus robotų modelius. Bei gilins STEAM žinias savo sukonstruotus robotus siedami su gyvenamąją aplinką, įvairių problemų, kylančių buityje ar gamtoje, sprendimu.

Programą parengė mokytoja Ina Banevičienė

Data 2024-04-23

Patvirtinta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos 1-4 klasių mokytojų metodinės grupės susirinkime 2024-04-24 Nr. 4

Pritarta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos metodinėje taryboje 2024-05-02 Nr. 4