

Šlienavos pagrindinė mokykla

5-6 klasės mokiniams siūlomo **gamtos mokslų** neformalaus švietimo būrelio programos

APRAŠAS

2024-2025 m. m.

| | |
|--------------------------------------|--|
| Programos pavadinimas | PROGRAMAVIMAS GAMTOS MOKSLUOSE |
| Programos apimtis | 37 val. |
| Klasė | 5,6 |
| Programos tikslai ir uždaviniai | Tikslas - programuoti Micro:bit ir Arduino mikrokompiuteriukais įvairius gamtamokslinius projektus. Uždaviniai: <ul style="list-style-type: none">• lavinti kūrybiškumą, fantaziją, ugdyti mąstymą, puoselėti pasitikėjimą savo jėgomis, smalsumą ir aktyvumą;• kryptingai formuoti asmeninį informacijos tvarkymo stilių. |
| Kokiai mokinių grupei rekomenduojama | Rekomenduoju sėkmingai besimokantiems. |
| Anotacija | Priimkite iššūkį – tapkite nuomonės formuotojais, galinčiais pasiūlyti šiuolaikinius sprendimus ir įkvėpti kitus teigiamiems pokyčiams. Gamtamokslinis ugdymas svarbus kiekvienam žmogui. Žingsnis po žingsnio atlikdami įvairias misijas, mokiniai išbandys naują mokymosi būdą STEAM – tirs aplinką ir kurs išmaniuosius prietaisus pritaikant gamtos ir technologijos mokslų, inžinerijos, menų ir matematikos žinias. Mokysis logiškai mąstyti, Micro:bit ir Arduino mikrokompiuteriuku pagalba įvaldys ateities kalbą – programavimą, įgyvendins patyrimines veiklas. Mokiniai patobulins gamtamokslines ir bendrąsias kompetencijas, įgaus programavimo įgūdžių, gilins gamtamokslinius patyriminius įgūdžius, įsitrauks į projektinę veiklą, dalyvaus mokyklos, rajono, respublikiniuose ir tarptautiniuose renginiuose. |

Programą parengė

Gamtos mokslų mokytoja Zita Dzedulionienė

Data 2024-04-22

Patvirtinta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos socialinių, gamtamokslinio ugdymo ir informacinių technologijų mokslų metodinės grupės susirinkime 2024-04-22 Nr. 11

Pritarta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos metodinės tarybos susirinkime 2024-05-02 Nr. 4