

Šlienavos pagrindinė mokykla  
Pasirenkamojo dalyko programos

APRAŠAS

2024-2025 m. m.

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| Programos pavadinimas                | <b>Kūrybinės laboratorijos</b>  |
| Programos apimtis                    | 37 val.   |
| Klasė                                | 8   |
| Programos tikslai ir uždaviniai      | <b>Tikslas:</b><br>ugdyti mokinių kūrybiškumą, technologinį raštingumą, gebėjimą taikyti teorines žinias praktikoje, mokymąsi bendradarbiaujant grupėje.<br><b>Uždaviniai:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ugdyti moksleivių gebėjimus naudotis įvairiais informaciniais šaltiniais, šiuolaikinėmis technologijomis.</li><li>• Išmokyti pasirinkti tinkamas medžiagas, racionaliai jomis naudotis, dirbti su šiuolaikinėmis darbo priemonėmis, išbandyti naujas technikas.</li><li>• Ugdyti mokinių kūrybiškumą, sudaryti sąlygas saviraiškai, lavinti komandinio darbo įgūdžius.</li></ul> |
| Kokiai mokinių grupei rekomenduojama | Į STEAM orientuotas veiklas mėgstantiems mokiniams.   |
| Anotacija                            | Kūrybinis procesas padeda ugdyti mąstančią, laisvą asmenybę, gebančią integruotis į dinamišką aplinką. Projektinės, patyriminės ir meninės veiklos įvairovė padeda moksleiviams turimas teorines žinias pritaikyti praktiškai, deda pagrindus suvokimui, jog mokymasis vyksta nuolat. STEAM – viena iš modernių švietimo krypčių pasaulyje, akcentuojanti įvairialypę mokymosi aplinką ir parodanti vaikui, kaip suderinti mokslą, meną, kūrybą ir visa tai taikyti kasdieniame gyvenime.   |

Programą parengė

mokytoja Jurgita Vingilienė

Data 2024-04-24

Patvirtinta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos dorinio, meninio, fizinio ugdymo ir technologijų mokytojų metodinės grupės susirinkime 2024-04-24, Nr. 4

Pritarta Kauno r. Šlienavos pagrindinės mokyklos metodinės tarybos susirinkime 2024-05-02 Nr. 4